Hala Polárka
SPORTPLEX F≈M

PRAVIDLA PICKLEBALLU

Provozovatel:
Sportplex Frýdek-Místek, s.r.o.
Na Příkopě 3726, 73801 Frýdek-Místek
IČ: 26829495, DIČ: CZ26829495

Pickleball se hraje buď jako dvouhra (jeden hráč) nebo čtyřhra (dva hráči v týmu).

Podání

- Musí být spodní, tzn. provedeno pohybem ze spodu nahoru.
- Míček musí být vyhozen a kontakt míčku s raketou se musí uskutečnit pod úrovní pasu (úroveň pupku).
- Podání můžete začít v momentě, kdy jsou oba hráči za čarou.
- Servis se provádí křížem (diagonálně) přes kurt a musí dopadnout na druhou stranu, mimo non-volej zónu. Podávající nesmí zahrát svůj první úder z voleje, po příjmu soupeře musí nechat míček dopadnout na svoji polovinu, další úder už může hrát z voleje.
- Každý podávající má pouze jednu možnost podání. Podání se neopakuje v případě, že se míček dotkne sítě a dopadne na správnou stranu kurtu.

ZÍSKÁNÍ BODŮ (BODOVÁNÍ)

- Bod získává hráč/i, kteří vyhráli výměnu.
- Sadu vyhraje hráč (při dvouhře) nebo dvojice (při čtyřhře), která jako první získá 11 bodů, přičemž je nutné vyhrát rozdílem minimálně dvou bodů.
- Turnaje mohou být hrány i do 15 nebo 21 bodů.
- Když je skóre z pohledu podávajícího sudé číslo (0, 2, 4, 6, 8) např. 2:3, hráč, který je prvním podávajícím týmu bude podávat na pravé straně kurtu, v případě, že je skóre z pohledu podávajícího liché číslo např. 5:2, hráč bude podávat z levé strany kurtu.
- Non-volej zóna = prostor mezi sítí a první čárou na kurtu.
- Zápas se hraje na dvě vítězné sady a vyhrává jej ten hráč (ve dvouhře) či hráči (ve čtyřhře), kteří získají jako první dva sety.

ZTRÁTA PODÁNÍ

- Když míček dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny.
- Míček dopadne mimo kurt.
- Míč je udeřen do sítě.
- Míček se dotkne sítě a dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny. Servis se provádí křížem přes kurt a musí dopadnout na druhou stranu, mimo non-volej zónu.
- Podávající vyhodí míček, rozmáchne se a netrefí se. Každý podávající má pouze jednu možnost podání, podání se neopakuje v případě, že se míček dotkne sítě a dopadne na správnou stranu kurtu.

VOLEJ

- Zahrát volejem znamená udeřit míč ve vzduchu, aniž by před tím dopadl na zem.
- Volej může hráč odehrát v případě, že obě nohy má za čarou non-volej zóny.
- Rozhodčí ohlásí chybu v případě, že se hráč dotkne čáry non-volej zóny nebo vstoupí do této zóny při hře z voleje.

NEJČASTĚJŠÍ CHYBY VE HŘE

- V případě chyby přijímajícího, získává bod podávající.
- V případě chyby podávajícího, dochází ke ztrátě a ve dvouhře podává přijímající, ve čtyřhře pak spoluhráč prvního podávajícího.
- Když míček u podání dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny.
- Míček dopadne při hře mimo kurt nebo při podání mimo soupeřovo pole – tzv. „aut“.
- Míč je udeřen do sítě.
- Míček se dotkne sítě a dopadne na čáru nebo do prostoru non-volej zóny. Servis se provádí křížem přes kurt a musí dopadnout na druhou stranu, mimo non-volej zónu.
- Míč zahraný volejem v non-volej zóně.
- Hráč zahraje míček, který před tím dopadne dvakrát na zem.
- Hráč zahraje tzv. dvojdotek – při úderu se míček dvakrát dotkne rakety (může se dotknout dvakrát rakety, ale pouze v jednom pohybu).
- Hráč se dotkne míčkem nějakého předmětu, např. stropu (pokud se hraje v hale).
- Hráč se dotkne sítě (raketou či tělem, oblečením) v průběhu výměny.

Mrkněte se na naše stránky

halapolarka.cz